



## ***Carcassonne – Il solitario***

*Traduzione a cura di Piergiorgio Ghezzi (PJ@piggei.com)*

*Nota: Questa variante viene giocata con la versione base del gioco.*

### **Variante base**

- Per questa variante vanno utilizzate tutte le tessere del gioco base, oltre ad gruppo di otto seguaci dello stesso colore.
- La tessera di partenza va utilizzata come nel regolamento originale per iniziare la partita.
- Si possono piazzare solamente cavalieri (sulle città) e ladri (sulle strade).
- I campi e i monasteri non possono avere seguaci, ma tutte le tessere del gioco vengono utilizzate e piazzate secondo le normali regole
- Dopo aver piazzato una tessera, se viene iniziata una nuova strada o una nuova città (ovvero non ne continua una precedente) allora il giocatore deve collocarci un seguace.
- Quando una strada o una città vengono completate allora è possibile rimuovere il seguace corrispondente.
- Il giocatore vince se riesce a piazzare tutte le tessere senza rimanere privo di seguaci.

### **Variante avanzata (molto difficile)**

Le regole sono le stesse della variante base, con la differenza che i seguaci ora vanno piazzati anche sui monasteri. Quando un monastero è completamente circondato da tessere allora è possibile rimuovere il seguace corrispondente.