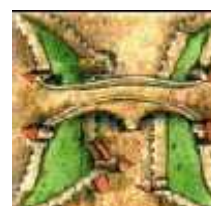




## **Carcassonne - Il re**

*Traduzione a cura di Piergiorgio Ghezzi (PJ@piggei.com)*

L'espansione *Carcassonne – Il re* aggiunge cinque nuove tessere al gioco, da utilizzare sia nella versione originale che insieme ad una o entrambe le sue espansioni ufficiali; queste tessere introducono nuove combinazioni di paesaggio, rendendo il gioco più interessante e imprevedibile.



### **Il re**

La tessera re viene tenuta da parte all'inizio del gioco (per esempio vicino al tabellone dei punti). Quando la prima città viene completata, il giocatore che ha completato (non deve necessariamente possederla) la città prende possesso della tessera; se un giocatore, durante la partita, completa una città di dimensione maggiore rispetto alla precedente (a tal fine viene considerato solamente il numero di tessere che la compongono, ignorando gli stemmi eventualmente presenti) allora prende possesso della tessera re. Chi alla fine della partita possiede tale tessera guadagna un punto aggiuntivo per ogni città completa presente nel gioco.



### **Il brigante**

Funziona in maniera analoga alla tessera re, ma premia invece la strada più lunga (ovvero composta da più tessere). Quando la prima strada viene chiusa, il giocatore che ha completato tale strada prende possesso della tessera; se un giocatore, durante la partita, completa una strada più lunga della precedente allora prende possesso della tessera brigante. Chi alla fine della partita possiede tale tessera guadagna un punto per ogni strada completa presente nel gioco.

